

La Ville de Bergerac recrute Un Menuisier (h/f) Poste à pourvoir le 1^{er} juin 2024

Placé sous l'autorité du responsable de la cellule bâtiment et au sein d'une équipe de 5 personnes, vous participez à l'entretien et à l'amélioration du patrimoine de la ville.

Missions :

- Réaliser, installer et réparer des éléments de menuiserie ou pose d'éléments préalablement achetés.
- Connaissance en dessin de plans (prise de mesures)
- Pose de menuiseries de bâtiment (huisseries PVC ou bois)
- Connaissance en pose et montage de cloisons sèches (placo, ...)
- Polyvalence avec d'autres services.

Compétences requises :

- Être titulaire d'un diplôme justifiant d'une qualification professionnelle.
- * *Connaissances :*
 - Connaissance des différentes techniques de menuiserie
 - Connaissances des normes de sécurité,
- * *Savoir-faire :*
 - Bonne dextérité
 - Connaître les normes de sécurité,
 - Réaliser des pièces de menuiserie
 - Maîtriser le dessin technique, la lecture de plans et dessins industriels,
- * *Savoir-être :*
 - Patience et humilité,
 - Habileté, minutie, précision,
 - Sens de l'esthétique,
 - Créativité,
 - Autonomie, polyvalence.

Relations en interne :

- Agents du service Bureau d'Etudes et Bâtiments,
- Agents de la cellule « Travaux bâtiments » du Centre Technique Municipal.

Relations en externe :

- Utilisateurs des structures municipales.

Permis B exigé et C souhaité.

Conditions de recrutement : Poste permanent relevant du cadre d'emplois des adjoints techniques (catégorie C), à pourvoir par voie de mutation ou nomination stagiaire, ou en CDD de 6 mois renouvelable 1 fois. Rémunération au SMIC.

Merci d'adresser votre candidature (lettre de motivation et CV) à

- soit par courrier à Monsieur le Maire de BERGERAC - Service des Ressources Humaines - 19, rue Neuve d'Argenson, BP 826 - 24108 BERGERAC Cedex
- soit par mail : drh@bergerac.fr

Date limite de dépôt des candidatures : le 30/04/2024

Contact : Rachida Frioua, Responsable des Ressources Humaines au : 05.53.74.67.95 - www.bergerac.fr